

Exercice 1 : Jeu des forces :

Intention : définir les forces dont l'équipe a besoin pour réussir le projet.

Question 1 : quelles sont les principales forces nécessaires pour réussir dans le projet (9 forces prioritaires)

Attribuer les forces aux personnes en présence (une pour chacun qui sera ainsi vigilant au respect de cette force dans le groupe)

Utilisation du processus de décision par consentement (par exemple).

Les forces non attribuées sont confiées à l'ensemble du groupe.



Exercice 2 : cartes Totem

Le Totem est constitué d'une carte ANIMAL associée à une de forces, et d'une carte QUALITE. Mettre le groupe en cercle et étaler les cartes animal d'un côté, adjectif de l'autre.

Intentions : Mettre en lumière l'importance de l'ensemble des membres d'un groupe et sa spécificité.

Consigne : Inviter chaque participant à choisir un totem pour son voisin de gauche (couple animal/ adjectif).
La phrase est : « Jules, je t'offre le totem du (animal + objectif). Ce que j'aime chez toi, c'est (carte animal), ce qui m'inspire chez toi, c'est (carte adjectif) ».

